



LEGIO FAQ

versione 1.1

Di seguito elencate le FAQ adottate durante gli eventi VIII Legio.

Non sono FAQ ufficiali e il loro scopo è quello di risolvere eventuali dubbi tra giocatori provenienti da gruppi di gioco diversi.

Il regolamento di Mordheim è fonte inesauribile di dubbi e ogni gruppo di gioco è solito scegliere la propria chiave di lettura e di interpretazione al fine di accordarsi su tali ambiguità.

Si ricorda ai partecipanti che ogni interpretazione o chiave di lettura di una certa regola è legittima e le FAQ qui presentate non hanno la pretesa di imporsi sui modi di giocare a Mordheim al di fuori degli eventi VIII Legio.

Quando si organizzano eventi è necessario dunque trattare temporaneamente le regole che più variano tra i disparati gruppi di gioco italiani.

D: Su quale tipo di basetta devono essere montati i miei modelli? Tonda o quadra?

R: È indifferente, entrambi i tipi di basette sono accettati.

D: Quando un modello armato di lancia viene caricato da un modello armato di qualsiasi arma che non abbia la regola speciale “colpisce per primo”, in che ordine viene risolto il combattimento?

R: Il modello caricato armato di lancia colpisce per primo. Ciò si applica anche alla frusta e a tutte le armi dotate di questa abilità. In pratica: il “colpisce per primo” dovuto alla carica cade di fronte alla medesima regola speciale di cui alcune armi sono dotate.

D: Quando un modello armato di lancia viene caricato da un modello armato di una qualsiasi arma dotata della regola speciale “colpisce per primo” (ad esempio un’altra lancia, una frusta etc...), in che ordine viene risolto il combattimento?

R: In tal caso il combattimento viene risolto in ordine di iniziativa e in caso di parità i due giocatori spareggiano.

D: Creature quali mastini e zombie possono raccogliere la malapietra nello scenario “A caccia di malapietra”?

R: Sì, sono istruiti dai loro padroni a farlo. Gli zombie tendono a raccogliere la malapietra e a trasportarla. Lupi neri e mastini tendono invece ad inghiottirla...anche se il recupero potrebbe poi essere sgradevole!

In generale, esattamente come riporta il regolamento, “**I guerrieri** possono raccogliere i segnalini (di malapietra, ndr) semplicemente arrivandoli a toccare”.

Ricordiamo anche che “*In Mordheim, le opposte fazioni -le bande- sono costituite dai modelli, assemblati e dipinti da te, che rappresentano, ciascuno, un singolo guerriero.*”

Quindi anche ratti giganti, nurglini, squig, mastini del chaos e tutti quei guerrieri che de facto appartengono alla banda sono in grado di raccogliere la malapietra.

D: È possibile utilizzare la Disciplina di un guerriero come un flagellante o un nurglino per effettuare i test di rotta dopo che il comandante è andato fuori combattimento?

R: Sì, è comunque un test sostenuto dalla banda nel suo complesso, non dal guerriero la cui disciplina viene utilizzata.

Il regolamento infatti dice: “*If the warband’s leader is out of action or stunned, then the player may not use his Leadership to take the test. Instead, use the highest Leadership characteristic*

amongst any remaining fighters who are not stunned or out of action.”

Da notare che è possibile effettuare un test di rotta con la disciplina del comandante anche se è atterrato!

D: Grosse creature della taglia di un rattogre possono salire su una scala a pioli? Gli animali possono anch'essi fare uso delle scale?

R: Sì, non esistono limitazioni su scale e corde in quanto considerate terreno aperto: *“The tabletop surface, floors of buildings, connecting overhangs, ladders and ropes are all considered to be open ground and will not affect movement even if the model is charging.”*

L'unica limitazione agli animali è quella di non poter scalare, infatti in tal caso il regolamento riporta esplicitamente che *“Any model (except animals!) can climb up or down fences, walls, etc.”* Ricordiamo che con “scalare” non si intende fare uso di una scala ma si intende “arrampicarsi” su una superficie verticale.

D: Un guerriero armato di spada che ha con sé un portafortuna viene colpito in corpo a corpo con un tiro di dado per colpire dell'avversario inferiore a 6: il guerriero prova prima a parare il colpo con la spada e in caso di fallimento interviene il portafortuna oppure interviene il portafortuna ed in caso di fallimento prova la parata?

R: Il guerriero tenta per prima la parata e qualora non riuscisse a deviare il colpo interviene il portafortuna.

Protect ya neck !